

W grze biorą udział 2 osoby. Na kartce należy narysować w równych odległościach 2 pionowe i 2 poziome nawzajem przecinające się linie, według poniższego schematu. Otrzymujemy w ten sposób 9 pól. Jedna osoba będzie rysować kółko, a druga krzyżyk (trzeba to wcześniej ustalić). Zabawę rozpoczyna wylosowany wcześniej gracz. Rysuje swój kształt w jednym, wybranym polu. Następnie przeciwnik rysuje kolejny kształt w innym polu. Gracze naprzemiennie rysują po jednym, swoim kształcie, aż do momentu, gdy któryś z nich będzie miał 3 kółka lub 3 krzyżyki w 3 sąsiadujących ze sobą polach – w pionie, poziomie lub na skos. Osoba ta zostaje zwycięzcą.

Kolejną grę rozpoczyna przegrany lub rozgrywki rozpoczynają gracze naprzemiennie – w zależności od ustalonej wcześniej wersji.

Uwaga! Zajęte raz pole, nie może być zarysowane ponownie przez żadnego z graczy. Nie można także wykonać dwóch ruchów z rzędu.

