

W grze biorą udział przynajmniej dwie osoby.

Do tej zabawy będziemy potrzebować trzech jednakowych kubeczków – najlepiej plastikowych i koniecznie nieprzezroczystych. Potrzebny będzie także niewielki, najlepiej nie wydający dźwięków przedmiot – np. mały pompon lub piłeczka.

Kubeczki ustawiamy obok siebie dnem do góry. Jeden z uczestników zabawy chowa pod wybranym kubeczkiem przedmiot. Teraz zmienia ustawienia kubeczków dowolną ilość razy, nie podnosząc ich do góry. Drugi uczestnik musi uważnie obserwować ruchy kubeczków. Kiedy pierwszy przestanie obracać kubeczkami, zgadujący musi wskazać pod którym kubeczkiem ukryty jest przedmiot.

Zabawę można punktować. Jeśli zgadujący dobrze wskaże kubeczek – otrzymuje punkt. Punkt może otrzymywać osoba, która miesza kubeczkami, jeśli drugi uczestnik zabawy nie wskaże prawidłowo.

W grze może uczestniczyć więcej osób. Wtedy zgadują wszyscy jednocześnie (np. zapisując swoje odpowiedzi na kartce – np. kubek nr1) lub co rundę zgaduje inna osoba.

Co rundę lub co kilka rund zgadujący i osoba mieszająca kubeczki mogą się zmieniać.

Można przyjąć także taki wariant zabawy, że zgadujący od początku nie widzi pod którym kubeczkiem ukryty jest przedmiot. Wtedy ukrywamy coś, co wydaje dźwięk – np. monetę lub kość do gry. Zgadujący musi śledzić dźwięk.