

W zabawie bierze udział przynajmniej 3 uczestników. Jedna osoba zostaje wybrana pajakiem, a pozostałe są muchami.

Muchy biegają i latają swobodnie po wyznaczonym do zabawy terenie. Pająk siedzi spokojnie. Na umówiony sygnał (np. wyłączoną muzykę, okrzyk pająka, itp.), wszystkie muchy stają bez ruchu. Która jako pierwsza się poruszy, zostaje schwytana przez pająka i odpada z zabawy. Muszka, która pozostaje na końcu, zwycięża i zostaje pajakiem.

Pajaka można wybierać także za ustaloną wcześniej kolejnością, a zwycięskim graczom jedynie przyznawać punkty (lub nie).

Teren do zabawy musi być bezpieczny, pozbawiony przedmiotów, o które ktoś mógłby się potknąć lub skaleczyć. Poproście o wyznaczenie bezpiecznego miejsca przez osobę dorosłą.