

W zabawie bierze udział przynajmniej dwóch graczy.

Wariant I

Jeden uczestnik wymyśla dwie cechy przedmiotu, np. „zielone, okrągłe”. Drugi musi podać przykład co może być zielone i okrągłe – np. piłka. Nie chodzi o to, że podpowiadający ma coś konkretnego na myśli. Zgadujący na podstawie określonych cech może podać dowolną odpowiedź.

Zamiast dwóch cech, można wymyśleć trzy lub więcej, co oczywiście utrudnia zgadywanie.

Wariant II

Można też zagrać w taką wersję zabawy, że zgadujący musi podać jak najwięcej przedmiotów o podanych cechach. Jeśli w grze bierze udział więcej uczestników, można bawić się zapisując wymyślone rzeczy na kartce. Osoba, która zapisze ich najwięcej, wygrywa.

Wariant III

W innej wersji tej zabawy uczestnik musi przynieść przedmiot o podanych cechach. Wtedy oczywiście podpowiadający musi podać takie cechy, co do których przedmiot faktycznie da się znaleźć w domu i sam umiałby go wskazać.

Podpowiadający i zgadujący mogą zmieniać się co rundę.

Dodatkowo można ustalić limity czasowe.